

## ZERGE

Ifjúsági Túrasport Közhasznú Egyesület  
5700 Gyula, Klapka György u. 24  
Kapcsolattartó: Sós Imre  
Tel: +36 30 205 9470  
E-mail: [zergeitke@freemail.hu](mailto:zergeitke@freemail.hu)  
Web: [www.zergeitke.hu](http://www.zergeitke.hu)

---

### Versenyszabályzat

#### **VI. Indián kenu túlélő verseny** (Békés-Csaba-Gyula)

**2013. szeptember 14** (szombat)

Nevezés helye és ideje:

**Békés, Erzsébet liget**

**7.30 – 8.30 között**

Rajt:

**9.00 óra**

**Csak 4 személyes csapatok nevezhetnek (legalább egy hölgy taggal!**

(Kevesebb létszámú, vagy hölgy nélküli csapat is részt vehet versenyen kívül. (az ilyen csapatok indítása a mezőny után)

**A verseny esőnap is megrendezésre kerül.**

Nevezhet:

**Minden 16. életévét betöltött személy, aki úszni tud és a verseny feltételeit elfogadja!**  
**Minden csapatnál kell lennie egy mobiltelefonnak, segélyhívás céljából, melynek a száma meg kell egyeznie a nevezési lapon feltüntetett számmal!**  
**A szervezők elérhetősége a rajtszámon megtalálható!**

Nevezéseket előzetes regisztrációban kérjük! A nevezés és nevezési díj befizetése a helyszínen.

Nevezési díj előzetes regisztrációval:

**10 000-Ft/csapat**

(mely tartalmazza a vacsora díjat, a pólót, és egy oklevelet a teljesítményről)

Helyszínen való nevezés esetén:

**10 000-Ft/csapat**

(mely tartalmazza a vacsora díjat, és egy oklevelet a teljesítményről)

**Valamint egy meglepetés ajándék csomag 2000-Ft értékben!**

(minden nevező csapat készítsen egy meglepetés csomagot, amiben **négy darab** meglepetés van és, amit az eredményhirdetésnél kiosztunk az egyik feladat eredménye szerint.

**Az első három helyezett éremdíjazásban részesül.**

**Az első helyezett csapat megkapja a vándorszerleget is.**

**Ettől az évtől kezdve útjára bocsájtunk egy indiánt, akit egy évre be kell fogadnia annak a csapatnak, aki a 4. és az utolsó között a középső, összetett eredményt éri el. (Ne ijedj meg, nem élő!) Ha ezeknek a csapatoknak a száma páros, akkor magától értetődik, hogy középsőnek két csapat jön ki. Ilyen esetben a vendég indián sorsát kötélhúzással döntjük el. Egy évig annál a csapatnál lesz, akinek maradt ereje ebben a feladatban győzni.**

**Jelentkezéseket:**

**2013. szeptember 6-ig kérjük eljuttatni a**

**[zergeitke@freemail.hu](mailto:zergeitke@freemail.hu)**

**címre**

**aki eddig leadja a nevezését (név, cím, születési idő, telefonszám, póló méret, név a pólóra) a **pólója névre szóló lesz!****

**Felelősség nyilatkozat:**

**a helyszínen**

**18 éven aluliaknak szülői hozzájárulás szükséges!**

**A verseny összetétele:**

**A 33 km alatt 4 zsilip és különböző ügyességi feladatok megoldása vár rátok az evezésen kívül!**

**Az evezés időre megy, miközben egyes feladatok sikeres megoldása plusz időt jelent.**

**A feladatok megoldása és az evezés együttes eredménye alapján dől el a helyezés!**

**Tehát érdemes a feladatokra készülni az időszerezés miatt! Nem mindegyik akadály megoldása jár időszerezéssel, de a teljesítéséhez szükséges a gyorsaság, ügyesség.**

**A csapatoknak valamennyi feladatot meg kell oldani!**

**Váratlan akadályként előfordulhat, hogy bedőlt fa kerül a vízbe, valamint más, váratlan nehézség alakulhat ki.**

**Megadott szintidő:**

**6 óra**

**Kötelező pihenőt nem írunk elő, de bárki tarthat a saját ideje rovására!**

**Ha valamelyik feladatnál torlódás alakul ki, a várakozási időt nem vonjuk le!  
(a csapat addig pihen)**

**Pontozó lapos feladat megjelölésnél mindenki köteles a rajtnál kapott regisztrációs lapot átadni a pályafelügyelőknek!**

**A pontozó lapra érdemes vigyázni, mert elázás, vagy átírás (pályafelügyelői szignó nélkül) 10 perc büntetést jelent!**

**Viszont 15 percet szerezhet a csapat azzal, hogy indiános jelmezben vesznek részt a versenyen!**

**A holtversenyt kötélhúzás dönti el!**

**A verseny leírása:**

**Nevezés:** az indulási sorrend **dobókockával** dől el! Az a csapat indul elsőként, amelyik az öt kockával nagyobbat dob. Azonos szám esetén az lesz előbb, aki korábban adta le a nevezését (a nevezési idő a Nevezési lapra lesz ráírva).

**Rajt előtt:** a kenuba való beszállás előtt minden csapat tagja mutatkozzon be eredeti, valamint indián nevén és, hogy honnan jött.

**Rajt:** start után egy 30 m-es szlalompályán kell végigvezni. Bóját érinteni lehet kihagyni nem! **(kihagyás esetén újra kell kezdeni, de ezt nem vonjuk le az időből!)**.

**Békés, piac melletti liget, Lovaglás:** ennél a feladatnál lóhátra kell szállni (nem kell félni, nem szőrén kell megülni, és nem is most kell betörni a lovat) és vezető száron meg kell tenni 5 kört, csapatonként egy főnek, miközben meg kell itatni a lovat. Mit is jelent ez a feladat? A fák törzsére vödörök lesznek erősítve, benne víz. A vödörből (mindegyikből) vizet kell meríteni, majd kiönteni a földre. **Tehát 5 kör, körönként 3 vödör.** (a vödörbe a vizet minden csapat után pótolják)

**Békés, körgát, Zsilipen való átkelés:** a verseny-szakaszon négy zsilipen kell majd átkelnetek, külső segítség nélkül. Ez az első. Itt az átkelési lehetőség (menetirány szerint) bal oldali kiszállás és bal oldali vízre szállás. (súlyapálya van)

**Bandika fa, Patkolás:** ennél a feladatnál a megjelölésnél találsz 5 db patkót. A végén tudod meg, hogy szerencsét hozott e, hiszen lovat kell patkolnod. A vonalnál kell állnod és el kell vele találnod a ló patáját. **Találatonként 1 percet adunk. Fontos! Mielőtt tovább indulsz, az eldobott patkót össze kell szedned, tehát érdemes arra is figyelned, hová esik! Aki nem szedi össze 5 perc büntetést! Pontozó lapos feladat!**

**Új közúti híd, Evező fűzés:** a feladat arról szól, hogy a híd aljáról 10 karika lóg le, melynek belső átmérője 30 cm. A kenuban **elől** és **hátról** ülőnek az evező lapátját mind a 10 karikán át kell fűznie. Kihagyni nem lehet! **(ha valaki kihagy egyet, vissza kell menni, és újra kezdeni! Viszont, ha közben megérkezik egy másik csapat, előre kell engedni!)** Tehát, érdemes lassan megközelíteni.

**Békéscsaba, Konzervgyári zsilip:** a súlyapályák menetirány szerint bal oldalon találhatóak.

**Békéscsaba, Csaba Gyöngye Kulturális Központ, Íjászat:** a folyó túloldalán egy állatot láthattok, és szeretnétek hazavinni a törzsnek vacsorára. Itt **10 lövést** kell leadni íjjal csapatonként egy főnek a part túloldaláról, (menetirány szerint jobb oldalról). **Minden találatot 1 perccel jutalmazunk. Pontozó lapos feladat!**

**Békéscsaba, gyalogos híd, Csúzli:** menetirány szerint jobb oldalon álltok meg, és csúzlival leadtok a túloldalra három lövést. A lövedék teniszlabda, a cél sörös doboz. Ahány doboz leborul a beérkezés után annyi sört fog kapni a csapat. **Pontozólapon be kell írni a találatokat, de az eredménybe nem számít bele!**

**Békéscsaba, Árpád fürdő, Úszás és totó:** megérkezéskor csapatonként egy személy elfut a medencéig és leúszik 100 m-t, **bármilyen úszásnemben!**

(Úszni csak fürdő ruhában lehet! A vetkőzést és öltözést nem szabályozzuk. Lehet a parton, menet közben, vagy a medence szélén.)

**Amíg egy fő úszik, a többiek kitöltik a 13+1 totó-t:** A kérdések ebben az évben az **indián népekkel, kultúrával** lesz kapcsolatos. Tippelni kell, lehetőleg pontosan, mert minden rossz válasz **1 perc büntetőt** eredményez! **(a tesztlapokat a célba magatokkal kell hozni, amit a versenybíró fog pontozni, ezért feltétlenül ki kell tölteni és aláírni!)** **Aki úszott és időközben visszaért nem segíthet a többieknek!**

**Békéscsaba, Ilosvai út, zsilip:** bal-bal oldalon található a sólyapályák.

**Békéscsaba, Lencsési lakótelep, Célba csapás (Hogy bánsz a tomahawk-al?):** A feladat a következő: egy fő kiszáll a kenuból. A rönkön lévő céltáblán látható öt ábra. A baltát fej fölé kell emelni, és a jeleket kell megpróbálni eltalálni. Ahány találatot érsz el, annyszor **1 percet** szerzel a csapatnak. **Pontozólapos feladat!**

**Békéscsaba gyalogos híd (KISZ tábor után), Tüzes víz:** zászló jelzi, hogy melyik oldalon kell megállnotok. Itt találtok nyolc whiskey-s üveget (természetesen üresen). A kenuból nem kell kiszállni, hanem mindegyiket meg kell tölteni vízzel, (teli!) az Élővíz-csatornából, majd átvinni és kirakni a túloldalra. (óvatosan, ne dőljön el, mert ha felborul és nem lesz teli az üveg, újra kell tölteni, amíg mind a nyolc nem kerül kirakásra! Tehát csak azután tudtok tovább menni, ha a nyolc teli üveget átviszitek a túloldalra és teli állapotban kint vannak a parton.

**Veszely csárda, Hágcsó:** a hídhoz érve csapatonként egy fő a lelógó kötélletrán felmászik, a hídon az összekevert jelképes betakarított termést, **(két marék kukorica és két marék bab)** szétválogatja, majd a híd túloldalán található másik létrán visszamászik a kenuba, és mehetnek tovább.

**Ásványvíz és szendvics vételezési lehetőség!**

**Pósteleki híd után, Kincskeresés:** egy fő kiszáll és szerez a csapatnak egy szerencsekavicsot. **Pontozólapos feladat!**

**Pósteleki híd és a gyulai Bodoki zsilip közt Levél érkezik meglepetéssel:** a postakocsi már elment, nem várt a címzetre, de itt hagyta a küldeményt, neked csak az a dolgod, hogy kiválaszd a tetteket. (nem névre szóló, hanem az lesz a csapaté, amelyiket kiválasztod) **Nem szabad felbontani addig, amíg a szervezők ezt nem kérik!**

**Gyula, zsilip:** átkelés jobb-jobb.

**Gyula, Béke sugárúti híd mellett, Lasszóvetés:** megérkezéskor kap a csapat egy lasszót, amit ülve(!) rá kell vetni a híd korlátján lévő trófeák valamelyikére. **10** próbálkozás van minden csapatnak. A hajóval való helyezkedést nem szabályozzuk. **Minden találatért adunk 1 percet!** A csapatból bárki próbálkozhat, nem muszáj csak egy főnek megoldania. **Pontozólapos feladat!**

**Gyula, Harruckern tér, Túlerőben az ellenség:** ezen a helyen egyszerre több feladatot kell megoldani, pontosabban hármat, de egyszerre, vagyis itt a csapatból három főnek kell kiszállnia.

**1. Erőpróba:** a már ismert feladat szerint az itt található „Tűzparipát” elhúzza 50 méterre. Ha

az első kerék átlépte a határt, futva, sétálva lehet visszamenni a kenuhoz, és ha a többiek is végeztek, mehettek tovább.

- 2. Robban a puszkapor:** a másik versenyző a jelzéstől kúszva megközelíti a megjelölt helyet. Itt megtalálja a „gyújtózsínor” végeit, amelyikből meg kell gyújtania az ott található gyufával egyet. (csak egyet lehet választani, amit meggyújtasz, ugyanis annyi szálnak lesz ott a vége, ahány csapat nevezett) Addig kell ott hasalni, míg meg nem hallja a robbanást (ez esetben a durranást). (a gyújtózsínor hossza különböző lesz, ebből adódik, hogy az jár a legjobban, aki a legrövidebbet gyújtja meg, ha szerencsésen választ, hiszen hamarabb ég végig /1 másodperc – 1 cm/ az égése) A durranásig a fűben kell lapulni és csak utána (!) indulhatsz vissza futva, sétálva a kenuhoz ha a többiek is végeztek a feladatok megoldásával, indulhattok.
- 3. Halat lándzsával:** a harmadik versenyző elfut, vagy sétál a megjelölt árkádkhoz a téren és az ott kapott „lándzsá”-val minél előbb megpróbál megszigonyozni egy halat. Addig kell próbálkozni, míg nem sikerül, vagyis nem tudod kiemelni a lándzsával a halat. (a vízben több hal lesz, és abban segítünk, hogy elérhető távolságba tereljük, de arra is kell ügyelned, hogy gejr is keletkezhet, (elindul a szökőkút). **Ha mindhárman végeztetek a feladattal és visszaérkezett, indulhattok tovább.**

**Gyula, Szent László úti híd, a Nagy törzsfőnök és az esőtánc:** itt szintén hárman szállnak ki és esőtáncot kell bemutatni az ott várakozó Nagy törzsfőnöknek, amíg a dob szól. (fél perc indián tánc) Utána indulás.

**Gyulai Várfürdő, Lengő kötél:** a stéghez való megérkezés után a kenut ki kell venni a vízből és a parton elhelyezni. Amikor a csapat minden tagja átlendül a vízben a strandra, ahol:

**Cél:** a verseny akkor fejeződik be a csapat részéről, amikor mindannyian a Várfürdő területére ér átlendülve. (az utolsó, amint a megjelölt helyen leér, akkor állítják meg a bírók az órát)  
A Várfürdőben tusolási lehetőség, vacsora és

### Eredményhirdetés: 17 órakor!

Reméljük felkeltettük az érdeklődést, és minél többen vállalkoznak a kihívásra, miközben felhívjuk a figyelmet, hogy a **táv nehézsége és hosszúsága miatt ajánlott a jó kondíció és a komoly felkészültség. A versenyen szinte érintetlen természeti viszonyokat és akadályokat kell túlélni, nehéz körülmények között, mely komoly kitartást, állóképességet és próbatételt igényel!**

**Rendezvényünk nem csak verseny, hanem jó szórakozást, kikapcsolódást kínál a játékos feladatokkal.**

Esetenként talán szigorúnak látszik a büntető, de ez mindenkire vonatkozik, ugyan úgy, mint az idő feladatoknál való gyűjtése! Lehetőleg törekedjétek arra, hogy büntetőre ne kerüljön sor.

A pontozó lap lehetőséget ad arra, hogy Ti is nyomon kövessétek a teljesítéseiteket.

#### **Az a csapat kizárásra kerül, aki:**

- **Nem a Fair Play szerint versenyez!**
- **A másik csapatot akadályozza, balesetveszélyes helyzetet teremt másoknak!**
- **Aki a pályafelügyelők utasításait nem tartják be!**

**A verseny feladását feladatoknál tudjuk elfogadni, ahol a pályafelügyelők a regisztrációs íven feljegyzik!**

Nem szeretnénk módosítani, de váratlan esemény, vagy technikai akadályok miatt a feladatok esetenként változhatnak, a sorrendek cserélődhetnek.

Gyuláról szervezett keretek között már nem megyünk vissza Békésre, ezért lehetőség szerint mindenki gondoskodjon arról, hogy a járművek Gyulára kerüljenek.

Kísérőknek is tudunk biztosítani vacsorát, ezt kérjük előre jelezni.

Reméljük sikerült felkelteni az érdeklődést.

Mindenkit szeretettel várunk!

2013. július

Sós Imre

Tel: +36 30 205 9470

Felmerült kérdésekre, kérésekre szívesen válaszolok.

### **Indián nyár – Indián túlélő verseny – Indián törzsi tanácskozás tábortűzzel**

**(eső esetén ez elmarad)**

Szeretnénk, ha az eredményhirdetés után mindenki az indiános öltözékében velünk tartana a várkertbe egy kötetlen beszélgetésre az **Indiánok tábortüze** köré.

A hangulatról indiános, vadnyugati zene, és a közelben fellelhető tüzes víz gondoskodik.

Reméljük a tábortűz és a totemoszlop, amihez nem kötünk ki senkit, mindenkit csábít erre a különleges hangulatú kikapcsolódásra, és közben az is kiderül itt, hogy melyik csapatnak kell gondoskodni az indiánunkról, és ajándékok kiosztására is sor kerül, valamint megbeszélhetjük a nap eseményét, javaslatok születhetnek a következő évi feladatokra, miközben a békepipát is el lehet szívni. (igazi, vagy vízpipa)

Szeretettel várunk mindenkit!